



Curso a distancia de

Diseño Web con XHTML y CSS



Curso-Taller, **a distancia**, para aprender a crear sitios web siguiendo los estándares del W3C.

Crearás sitios web **accesibles**, interacciones **usables**, marcado **semántico**, gracias al uso de los lenguajes **XHTML** y **CSS**, utilizables con cualquier **navegador y dispositivo (celulares)**, incluyendo imágenes y multimedia de alto impacto.

Los sitios web que desarrolles te permitirán **valorizar muchísimo más tu trabajo en el mercado**, y recuperar rápidamente el tiempo y el dinero invertidos en esta capacitación.



Información completa:

¿A quién se dirige este curso?

Es un curso ideal para:

- Principiantes totales que nunca hicieron sitios web.

Este curso es ideal para cualquier persona *sin conocimientos previos*, que tenga la meta de hacer sitios web profesionales, como forma de trabajo.
- Diseñadores Web de la "vieja escuela" (tablas) que quieren aprender las técnicas actuales.
- Programadores Web, que programan pero no saben diseñar.
- Diseñadores Gráficos, que quieren salir del papel y entrar al universo "web".

Sirve tanto para **principiantes** como para quienes **ya diseñan** sitios web pero desean profundizar en diseño web con CSS, en base a DIVs sin tablas (table-less), también llamado diseño basado en estándares, logrando sitios web usables y accesibles, "modernos".

Objetivos:

¿Qué te enseñará este curso?

- Aprenderás a crear sitios web desde cero, a proyectarlos, a entrevistarte con tus clientes.
- Estructurarás la información, crearás moldes de páginas, las decorarás con hojas de estilos CSS, y las harás navegables y encontrables.
- Codificarás tus páginas comprendiendo el código XHTML y creando marcado accesible, estándar y multinavegador.
- Simplificarás la tarea de producción y mantenimiento de tus sitios, ahorrando muchísimo tiempo.
- Te convertirás en un verdadero **diseñador web profesional**.

Aprenderás a crear y administrar tus proyectos web **profesionalmente**, incluyendo imágenes, animaciones, videos, y publicando tus sitios en un hosting, con tu propio nombre de dominio.



-TEMARIO del Curso a distancia de “Diseño Web con XHTML y CSS”

El curso está fraccionado en 9 **Módulos** (se corresponden con los nueve pagos en que se abona el curso).

Indice:

- Módulo 1: TECNOLOGIAS WEB
- Módulo 2: EL LENGUAJE DE MERCADO HTML
- Módulo 3: EL DISEÑO DE PAGINAS CON “DIVS” Y CSS
- Módulo 4: EL DISEÑO CON CSS A FONDO
- Módulo 5: LAS IMAGENES DECORATIVAS
- Módulo 6: DISEÑANDO TABLAS Y FORMULARIOS ACCESIBLES
- Módulo 7: ACCESIBILIDAD, CELULARES, META INFORMACION Y SEO
- Módulo 8: INCLUSION DE MULTIMEDIA: SONIDO, VIDEO, ANIMACIONES FLASH
- Módulo 9: METODOLOGIA DE DISEÑO CENTRADO EN EL USUARIO



Módulo 1: TECNOLOGIAS WEB

Duración recomendada: 1 semana

Lección 1: Introducción al funcionamiento de Internet

- Cómo funciona internet.
- Internet: la red de redes
- Modelo de red Cliente-Servidor
- Softwares usados entre el cliente y el servidor
- Direcciones IP y Nombres de Dominio
- URL de Recursos
- Relación entre DNS y NIC

Lección 2: Lenguajes de programación para la web.

- Lenguajes de Marcado: HTML, XHTML y XML
- Lenguajes de estilización y formateo: CSS y XSL
- Lenguajes de Programación del lado del Cliente: JavaScript y ActionScript
- Lenguajes de Programación del lado del Servidor: PHP, ASP, JSP, ColdFusion, Ruby, .Net y Java
- Lenguaje de Bases de Datos: SQL - Softwares de Bases de Datos
- Mezclas de Lenguajes: AJAX

Lección 3: Los navegadores web.

- ¿Qué es un navegador web?
- Descargando los principales navegadores web.

Lección 4: ¿Cómo elegir un buen editor HTML?

- ¿Qué es un editor?
- Funcionalidades básicas
- Tipos de editores: WYSIWYM versus WYSIWYG
- Lista de editores "candidatos"

Lección 5: El Hosting.

- ¿Qué es un Hosting?
- Características recomendables de un hosting
- Registrar un dominio en el NIC

Lección 6: Software de FTP.

- Cómo transferir archivos al hosting por FTP.



Módulo 2: EL LENGUAJE DE MARCADO HTML

Duración recomendada: 3 a 4 semanas

Lección 1: Historia del lenguaje HTML.

- Lenguaje GML
- Lenguaje SGML
- Lenguaje HTML
- Lenguaje XHTML
- Ejemplos de XHTML y CSS.

Lección 2: Estructura básica de un archivo HTML.

- El concepto
- Etiquetas
- Elementos del lenguaje de marcado
- Atributos
- Contenidos
- Tipos de elementos en HTML
- Marcado estructural
- Marcado presentacional
- DTD (Definición de Tipo de Documento)
- W3C: define las DTD de HTML y XHTML
- Objetivos de cada tipo de documento HTML y XHTML
- Variantes del lenguaje HTML
- Variantes del lenguaje XHTML
- Referencia de todas las etiquetas XHTML posibles

Lección 3: Marcado de textos.

- Los textos en la web
- Elementos en línea y en bloque
- Ejemplo práctico
- Encabezados: h1, h2, h3, h4, h5, h6
- Citas: blockquote, cite y q
- Párrafos
- Listas

Lección 4: Texto avanzado.

- Énfasis, tachado e insertado
- Abreviaturas y acrónimos
- Listas de definición
- Espacios en blanco
- Codificaciones de caracteres y entidades

Lección 5: Los enlaces y las rutas.

- Relacionando páginas
- Mapa del sitio
- Estructura básica de un enlace
- Algunos atributos adicionales
- Elementos de una URL
- Codificación de URL
- Tipos de orígenes y destinos
- Enlaces externos ("absolutos" por necesidad)
- Enlaces internos



- Internos absolutos
- Internos relativos a la raíz del sitio
- Internos relativos al documento actual
- Destino en misma carpeta
- Destino más interno
- Destino más externo
- A un ancla dentro de la misma página
- A distintos tipos de recursos
- Hacia un lector de correos

Lección 6: Las imágenes.

- Vinculación de imágenes
- Etiqueta y atributos
- Mostrar o no mostrar el alt...
- Ejemplos de textos alternativos incorrectos y correctos
- ¿Contenido o decoración?
- Imágenes decorativas
- Imágenes no decorativas
- Enlaces con imágenes
- Mapas de imagen
- Estructura de carpetas recomendada



Módulo 3: EL DISEÑO DE PAGINAS CON "DIVS" Y CSS

Duración recomendada: 3 a 4 semanas

Lección 1: Marcado semántico con divisores.

- El concepto
- Tipos de Layouts
 - A una columna
 - A dos columnas
 - A tres columnas
 - A dos columnas con cabezal y pie
 - A tres columnas con cabezal y pie

Lección 2: Conceptos básicos de CSS.

- ¿Qué es CSS?
- ¿Cómo se ve una hoja de estilos?
- Elementos de una hoja de estilos
- Reglas
- Selectores
- Declaraciones
- ¿Cómo le agregamos CSS a un archivo XHTML?
- En línea
- En el encabezado de cada página
- En un archivo externo

Lección 3: Tipos de Selectores.

- Selector de elementos XHTML
- Selector de identificador único ("id")
- Selector de clases

- Múltiples clases
- Selectores simples y contextuales
- Declaraciones múltiples
- Selector universal

Lección 4: Selectores avanzados.

- Referencia de Selectores CSS 2.1
- Selectores hijos
- Selectores adyacentes
- Selectores de atributos
- Pseudo-clases y pseudo-elementos
- Ordenando los estilos dentro de la hoja

Lección 5: Esquemas de color.

- Eligiendo paletas de colores.
- Círculo cromático
- Colores complementarios
- Colores análogos
- Efectos anímicos del color
- ¿A qué elementos les definiremos colores?
- Los textos y su fondo
- Enlaces
- Barras de navegación
- Los colores en la pantalla
- Cómo declarar colores en lenguaje CSS
- Valores hexadecimales
- Paleta web segura



Lección 6: Conceptos de Tipografía en la web.

- Tipografía en la web
- El problema del reemplazo
- Familias tipográficas
- Tipos y familias
- Fuentes serif y sans-serif
- ¿Cuál es más legible?
- ¿Qué ancho de línea utilizar?
- Fuentes proporcionales y no proporcionales
- Color y contraste con el fondo
- ¿Cuál es la mejor alineación?
- Negritas
- Tamaños de letras
- Interlineado
- Uso de mayúsculas
- Otras ideas importantes
- Ejemplos de tipografías en sitios reales

- Grosor: font-weight
- Interlineado: line-height
- La abreviatura font

Lección 6-B: Aplicación práctica en CSS.

- Tipos de letra
- Tamaños: font-size
- Absolutos
- Relativos
- Valores numéricos
- Valores relativos
- Variantes con porcentajes y ems
- Subfamilias tipográficas
- Anchura: font-stretch
- Inclinación: font-style
- Versalitas: font-variant





Módulo 4: EL DISEÑO CON CSS A FONDO

Duración recomendada: 3 a 4 semanas

Lección 1: Propiedades CSS para los bloques.

- El modelo de cajas
- Propiedades de las cajas
- Ancho y alto
- Borde
- Márgenes
- Márgenes que colapsan
- Relleno

Lección 1-B: Desbordamiento, recorte y visualización

- Desbordamiento y recorte
- Desbordamiento
- Recorte
- Visualización

Lección 1-C: El modo "raro" o Quirks mode

- La DTD y el diseño
- Los síntomas
- Comprobando el modo

Lección 1-D: Resetear estilos por defecto

- Con selector universal
- Variante de Eric Meyer
- ¿Dónde re-definir los estilos por defecto?

- Orden de las propiedades

Lección 2: Tipos de ancho: fijo, líquido, elástico

- Sitios de ancho fijo
- Sitios de ancho líquido
- Sitios de ancho elástico
- Anchos máximos en ems
- Elastizar imágenes
- Trucos para Explorer
- Trucos para Safari
- Estadísticas
- Generador de layout

Lección 2-B: El contenedor y el centrado

- El contenedor
- Centrado automático

Lección 3: Posicionamiento estático con flotados

- Posicionamiento estático
- Flotados
- Finalizar flotados
- Con elementos agregados
- Por desbordamiento
- El misterioso hasLayout



Lección 4: Re-posicionamiento, absoluto y relativo.

- Re-posicionamiento
- Propiedades top, bottom, left y right
- Re-posicionamiento absoluto
- Re-posicionamiento relativo
- Superponiendo cosas

Lección 5: Re-posicionamiento fijo.

- Re-posicionamiento fijo
- Soluciones para Explorer 6

Lección 6: Conceptos de diseño

- El boceto
- Definiendo qué es un buen diseño
- Anatomía de una página web
- Contenedor
- Bloque de identidad con Logo
- Navegación
- Contenidos
- Pie
- Espacio en blanco
- Teoría de grillas
- La regla de los tercios
- Aplicación de la regla de los tercios
- Balance simétrico y asimétrico
- Inspiración y recopilación de ideas para un proyecto
- Referencia: Propiedades de CSS versión 2.1



Módulo 5: LAS IMAGENES DECORATIVAS

Duración recomendada: 3 a 4 semanas

Lección 1: Retoque digital básico.

- Descargando un editor
- Las imágenes en la web
- Cambios de tamaño y resolución
- Formatos editables y finales
- Técnicas de selección de píxeles
- Capas

Lección 2: Fondos (backgrounds).

- La propiedad "Background"
- Parámetro "color"
- Parámetro "image"
- Mosaicos
- Columnas falsas
- Imagen única
- Parámetro "attachment"
- Parámetro "position"
- Superposiciones
- Transparencias CSS

Lección 3: Menús básicos.

- Ceguera a la navegación
- La base del marcado: una buena lista
- Zona activa y centrado
- Cambio de colores
- Cambio de imagen de fondo

Lección 3-B: Menú horizontal paso a paso.

- Primero, el marcado
- Decorando los textos
- Acomodando las cajas
- Efectos con colores
- Efectos con imágenes: sprites
- La hoja completa
- Centrado horizontal

Lección 4: Menús avanzados.

- Menú de puertas corredizas (sliding doors)
- Reemplazo de texto por imágenes
- Menú con "zoom"
- Técnicas de reemplazo
- Técnicas solo con CSS
- Desventajas de otras técnicas: usar una imagen, usar JavaScript, usar PHP y JavaScript, usar Flash y JavaScript, SIFR (Scalable Inman Flash Replacement)
- Fuentes de libre uso para experimentar

Lección 4-B: Menús multinivel.

- Submenús con offset
- La técnica de ocultar texto
- Menú multinivel desplegable
- Recursos para profundizar





Lección 4-C: Otros menús con enlaces.

- Enlace a la Home
- Salto al contenido
- Breadcrumb (rastros de migas)
- Nubes de etiquetas
- Paginadores
- Sección actual
- Enlace de "ver más"

Lección 5: Animaciones web

- Cuadro a cuadro.
- El guión
- Variables típicas
- Algunas reflexiones
- Generadores de animaciones

Lección 5-B: Elementos de interfaz gráfica

- Cursores
- Bordes redondeados
- Transparencias
- Otras interfaces (para otros "Medios")

Lección 6: Galerías de imágenes

- Precargas
- Galería de imágenes
- Otra galería con miniaturas y epígrafes



Módulo 6: DISEÑANDO TABLAS Y FORMULARIOS ACCESIBLES

Duración recomendada: 3 a 4 semanas

Lección 1: Las Tablas.

- ¿Para qué sirven las tablas?
- Estructura de una tabla básica
- Fusionando celdas
- Dando sentido a una tabla
- Título, encabezado, scope y headers, resúmenes, cabecera, cuerpo y pie.

Lección 2: Decorando tablas con CSS.

- ¿Qué se puede decorar en una tabla?
- Tabla horizontal
- Estilo "caja"
- Estilo "cebra"
- Cebra vertical
- Resaltado de una columna
- Bordes redondeados
- Imagen de fondo
- Fondo de celda
- Selectores de tablas
- Propiedades CSS para tablas

Lección 3: Formularios accesibles para escribir.

- ¿Qué es un formulario?
- La etiqueta form y sus atributos
- Campos de texto
- Etiqueta "label", asociación explícita, implícita y ambas combinadas

- Areas de texto
- Botones de enviar
- Nuestro primer formulario

Lección 3-B: Formularios para elegir.

- Todos los tipos de campos
- Menús de selección y opciones, grupos de opciones
- Listas de selección múltiple
- Casillas de selección múltiple
- Botones de radio excluyentes
- Conjuntos de campos y leyendas
- Botones para resetear y para programar
- Password
- Campo de imagen
- Campo de archivo
- Campo oculto
- Orden de tabulación y teclas de acceso

Lección 3-C: Formularios usables.

- Formularios usables
- Principios de usabilidad aplicada a formularios

Lección 4: Posicionar elementos de formularios con CSS.

- Acomodar campos y labels



- Uso de display en label
- Flotar cada label
- Usar listas de definición
- Grillas en módulos
- Grupos horizontales

Lección 5: Formularios decorados con CSS.

- Decorar fieldset y legend
- Decorar campos de texto, imagen de fondo, marcar campos obligatorios
- Decorar botones de enviar, inputs de tipo image
- Decorar listas y menús
- Decorar casillas y botones de radio
- Captchas accesibles
- Teclas de acceso con estilo
- Recursos sobre formularios

Lección 6: Envío de formularios por mail con PHP.

- Variables.
- Método de envío.
- Prueba online.



Módulo 7: ACCESIBILIDAD, CELULARES, METAINFORMACION Y SEO

Duración recomendada: 3 a 4 semanas

Lección 1: Criterios de Accesibilidad Web.

- Definición de Accesibilidad Web
- Beneficios
- Tipos de limitaciones
- Ayudas técnicas
- Acuerdos sobre Accesibilidad Web
- Métodos de revisión
- Pautas de accesibilidad
- Requisitos de Nivel A
- Aplicación de esos requisitos
- Estructura accesible
- Enlace al contenido y al menú
- Atajos de teclado
- 75 directrices de accesibilidad de Jakob Nielsen

Lección 2: Usando un lector de pantalla.

- El lector de pantalla JAWS
- Encender y usar el lector
- Consideraciones técnicas
- Enlaces
- Encabezados
- Formularios
- Tablas
- Marcos
- Otros objetos
- Imágenes

Lección 3: Webs para celulares.

- ¿La misma web, o una web específica para celulares?
- ¿Cómo probar nuestra web en celulares?
- Quitando los estilos CSS
- Redimensionando la ventana del navegador
- Utilizando Opera Mini
- Usando emuladores
- Propiedades CSS a evitar en celulares.
- Detección de hoja de estilos para celular.
- Media queries: una opción para iPhone
- Comparativa entre navegadores móviles

Lección 4: Metainformación.

- Etiqueta meta
- Metas de tipo "http-equiv"
- Contenido y codificación
- Idioma
- Ventana del navegador
- Memoria caché y caducidad: Expires, Pragma, Control de caché
- Refresco y redirección
- Metas de tipo "name": Descripción, Palabras clave, Autor, software y copyright, Robots
- La etiqueta "head" y los perfiles o "profiles"
- Metas Dublin Core



- Metas Geotags
- Desventajas de los metadatos explícitos
- ¿Y cuál es la solución?: Metadatos implícitos

Lección 5: Posicionamiento y SEO.

- Conceptos de SEM y SEO
- Palabras clave
- Títulos
- Metaetiquetas
- URLs
- El contenido
- Enlaces externos
- Alta en buscadores
- Tráfico y ranking
- Herramientas para webmasters de Google
- Crear un sitemap.
- El algoritmo secreto de Google

Lección 6: El algoritmo secreto de Google.

- La fórmula
- Factores de la fórmula
- Algoritmos de posicionamiento de Google
- Algoritmo de relevancia
- Orden de importancia de los factores
- Algoritmo de PageRank
- Cómo ganar PageRank
- Cómo conocer tu PageRank
- La fórmula del PageRank





Módulo 8: INCLUSION DE MULTIMEDIA: SONIDO, VIDEO, ANIMACIONES FLASH

Duración recomendada: 3 a 4 semanas

Lección 1: Sonidos en la web

- Técnicas para incluir sonido.
- Reproducción automática y perpetua.
- Sonido incrustado con la etiqueta object.
- Sonido incrustado con Flash
- Transcripción.

Lección 2: Insertar Flash accesible

- Uso adecuado de Flash.
- Insertar Flash de manera accesible.
- Con doble archivo SWF (Flash Satay).
- Con comentarios condicionales.
- Descargando archivos SWF listos para usar.

Lección 3: Videos en la web

- Consiguiendo videos.
- Cómo conseguir videos creados por otros.
- Cómo grabar nuestros propios videos.
- Cómo capturar nuestra pantalla.
- Técnicas para incluir video.
- No a la etiqueta "object".
- No (aún) a la etiqueta "video" de HTML5.
- Video en formato FLV (Flash Video).
- Convertir un video a FLV.
- Solución accesible: video para todos.
- Requisitos de accesibilidad para video.

- Subtítulos ocultos (closed caption).
- Transcripciones de texto.
- Audiodescripción (descripción sonora).

Lección 4: Creando animaciones en Flash.

- Interfaz del programa.
- La línea de tiempo.
- El escenario.

Lección 5: Creando interpolaciones y botones

- Creación de símbolos gráficos y de instancias.
- Uso de interpolaciones y capas.
- Creación de botones con ActionScript.

Lección 6: Reemplazo de texto por Flash

- Reemplazo de texto por Flash.
- SIFR (Scalable Inman Flash Replacement).



Módulo 9: METODOLOGIA DE DISEÑO CENTRADO EN EL USUARIO

Duración recomendada: 3 a 4 semanas

Lección 1: Diseño centrado en el usuario.

- Una metodología, por favor!
- ¿Por qué fracasa un proyecto web?
- Etapas del Diseño Centrado en el Usuario

Lección 2: Planificación.

- Planificar: "Pensar acerca del Proyecto"
- Crear un Plan
- Armar el equipo
- La reunión de equipo
- La reunión con el cliente
- Apuntes escritos
- Declaración de trabajo
- Búsqueda de un especialista en usabilidad

Lección 3: Análisis.

- Empezar analizando el sitio actual
- Identificar las necesidades de los usuarios
- El cumplimiento de directrices básicas web
- Aprendamos acerca de nuestros usuarios
- Técnicas
- Análisis de Tareas
- Personas
- Escenarios
- Objetivos medibles de Usabilidad.

Lección 4: Diseño.

- Requerimientos
- El desarrollo de los requerimientos
- El uso de los requerimientos
- Inventario de Contenidos
- Card Sorting
- Arquitectura de la información
- Creación de casos de uso
- Escribir para la web
- Diseño paralelo
- Prototipos
- Lanzamiento del sitio

Lección 5: Pruebas y redefiniciones.

- Tipos de evaluaciones
- Evaluaciones de usabilidad, versus Tests de usabilidad
- Resultados de un test, y de una evaluación de usabilidad
- Evaluaciones heurísticas
- Pruebas/Tests de usabilidad
- Cuándo testear
- Ningún laboratorio es necesario
- Qué aprenderemos
- Cuatro cosas a tener en mente
- Costo
- Tiempo
- Costos de reclutamiento
- Costos de alquiler



- Las evaluaciones heurísticas
- Ventajas
- Desventajas
- La heurística
- Opinión de los expertos
- Implementar y repetir la prueba

Lección 6: Cómo presupuestar nuestros servicios.

- Acabemos con la urgencia por el presupuesto
- Criterios para fijar los precios de los servicios
- El criterio de la productividad máxima
- El criterio de fijarse objetivos de ganancia (renta)
- El criterio de clasificar clientes
- El viejo cuento del tornillo
- ¿De dónde sale el precio de un trabajo de diseño?
- El diseño es subjetivo
- El diseño es barato
- Categorías del QPR de diseño
- Un buen diseño es la actitud
- Un buen diseño es sobre branding (marca)
- Criterios para fijar precios
- Una anécdota sobre los servicios de primera calidad
- El costo de hacer negocios
- El coeficiente de la creatividad
- Creando una marca propia
- Ingresar al mercado de la programación web de la mano de PHP
- Ganando nuevos mercados



Certificación

SaberWeb, como garantía de tu proceso de aprendizaje, te enviará al finalizar el curso su **Certificado** (privado) de "Diseñador Web con XHTML y CSS".

Los pagos no son mensuales, sino que se abonan **al inicio de cada uno de los nueve Módulos** en que se divide el curso.

Aprovechá esta Promoción por tiempo limitado: cursá el Módulo 1 por solo \$235 (o USD 50 dólares fuera de Argentina), así podés probarlo y decidir si seguís!

Precios vigentes hasta el 31/03/2015

Inicio y Duración

-El curso comienza el mismo día en que concretes tu inscripción.

El ritmo de avance en las lecciones del curso lo decidirás libremente, no estando obligado a entregas en fechas fijas, irás haciendo ejercicios a medida que lo desees.

-La duración estimada del curso de "Diseño Web con XHTML y CSS" es **de 6 a 8 meses**, suponiendo una dedicación de 1 Módulo cada 3 a 4 semanas (3 o 4 horas semanales en promedio).

Cómo comenzar ya el curso:

Para comenzar es necesario que completes el [FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN](#) y nos solicites las **formas de pago** disponibles desde tu lugar de residencia.

En cuanto hayas abonado el primer pago, se te habilita el acceso inmediato al curso.

¡Esperamos serte de mucha utilidad en tu formación profesional!

Arancel

-El curso completo de "Diseño Web con XHTML y CSS" puede pagarse en **9 pagos de \$470** -para alumnos de Argentina- (o 9 pagos de USD 100 dólares desde fuera).

Prof. Hernán Beati
<http://www.saberweb.com.ar>

Juan B. Justo 254
Alejandro Korn - Buenos Aires
República Argentina

Tel.: +54 (02225) 425-309



J. B. Justo 254 (1864) Alejandro Korn - Buenos Aires - Argentina
Teléfono: [54] (02225) 425-309 - **Email:** hernan@saberweb.com.ar
Sitio Web: <http://www.saberweb.com.ar>